

令和8年より 気象の警報などが 大きく変わります

防災気象情報

いつ逃げる？

レベルで判断！

避難の判断がよりしやすくなる

分類 レベル	大雨 水位周知河川（高瀬川） 中小河川・低地の浸水	土砂災害 急傾斜地のがけ崩れや 土石流	（警戒レベルごとに） 住民が とるべき行動
警戒レベル 5相当	レベル5 大雨特別警報	レベル5 土砂災害特別警報	命の危険 直ちに安全確保！
＜警戒レベル4までに危険な場所から必ず避難！＞			
警戒レベル 4相当	レベル4 大雨危険警報	レベル4 土砂災害危険警報	危険な場所から 全員避難
警戒レベル 3相当	レベル3 大雨警報	レベル3 土砂災害警報	避難に時間を要する人 は早めに避難、避難の 準備など
警戒レベル 2	レベル2 大雨注意報	レベル2 土砂災害注意報	避難行動を確認（避難 場所や避難ルート、避 難のタイミングなど）
警戒レベル 1	早期注意情報		災害への心構えを 高める

【一覧表】



警報・注意報の情報名に「レベル」が付記されます

◎発表される警報・注意報の名称にレベルが付記されます。避難行動と直結するレベルがすぐわかり、避難判断の目安が明確になります。詳しくは裏面に。

【変更例】

（旧）「大雨警報」

→（新）「レベル3大雨警報」

警戒レベル3（高齢者等避難）に相当



河川の氾濫の危険度の伝え方が変わります（特別警報の新設など）

◎従来の「洪水警報」「洪水注意報」は廃止されます。今後は河川の区分に応じ伝え方が変わります。

【変更例】 ※高瀬川は、氾濫情報は該当しませんので、大雨情報でご確認ください
（旧）「洪水警報」

→【洪水予報河川※】（新）「レベル3氾濫警報」

→【洪水予報河川以外の河川】（新）「レベル3大雨警報」

◎河川の氾濫に関し「レベル5氾濫特別警報」が新設されます。

※国土交通省または都道府県と共同で発表する洪水予報の対象河川



「警戒レベル4相当」の情報は「危険警報」として発表されます

◎危険な場所から避難が必要な状況であるレベル4相当の情報が「危険警報」として発表されます。

【変更例】

（旧）「土砂災害警戒情報」

→（新）「レベル4土砂災害危険警報」



線状降水帯の発生などは「気象防災速報」として発表します

◎極端な現象は新たに「気象防災速報」として発表します。

【変更例】

（旧）「顕著な大雨に関する気象情報」

→（新）「気象防災速報（線状降水帯発生）」

（旧）「記録的短時間大雨情報」

→（新）「気象防災速報（記録的短時間大雨）」



避難のタイミングは レベルで判断



災害が起きる前に何をすべきか、
レベルごとにチェック！

時間推移のイメージ

数日～1日前

半日～数時間前

数時間～3時間前

2時間～0時間前

災害発生

レベル1 早期注意情報

- ・災害への心構えを一段高める
- ・職員の連絡体制を確認する

レベル2 注意報

- ・ハザードマップ等で災害リスクを再確認する
- ・自治体から発表される避難情報の把握手段を再確認する

レベル3 警報

- ・避難に時間がかかる**高齢者等は危険な場所から避難する**
- ・高齢者等以外の人も必要に応じて避難の準備や自主避難

レベル4 危険警報

- ・**危険な場所から全員避難する**
※台風などにより暴風が予想される場合は、暴風が吹き始める前に避難を完了

レベル5 特別警報

- ・すでに安全な避難ができず、命が危険な状況
- ・今いる場所よりも安全な場所へ直ちに移動等する

災害の情報、 どう受け取る？



警報・注意報や気象防災速報は、テレビ、ラジオ、インターネット、防災アプリ、自治体の防災無線などを通じて伝えられます。あらかじめ情報入手手段の確認をお願いします。



このあとどうなる？ をチェックしよう

警報等の情報が発表された際には、危険度を地図上に示したキキクルや、今後の危険度の推移を示した時系列情報（明日までの警報等の見通し）などを、気象庁ホームページで確認してください。



キキクル 検索

▼キキクル画面イメージ 10分ごとに更新される



▼時系列情報（明日までの警報等の見通し）

〇〇市	地域	2026年XX月XX日11時40分発表												備考・関連する現象	
		12:15	15:18	18:21	21:24	00:03	03:06	06:09	09:12	12:15	15:18	18:21	21:24		
1時間最大雨量(mm)		10	30	50	50	30	20	10							
24時間最大雨量(mm)		200						200							
大雨															
土砂災害															
高潮	潮位(m)	0.5	0.5	0.5	0.5	1.0	1.0	1.0	1.5	2.0	1.5	1.0	0.5		